

Gebruikershandleiding Klic-wab

Gebruikershandleiding Klic-wab

Versie

1.1

1.2 In deze versie is aangepast:

- document in verband met release 3.1

1.3 In deze versie is aangepast:

- maximum paren: maximum aantal punten per belang
aangepast in 80.000 paren



Inhoudsopgave

| | | |
|----------|--|-----------|
| 1 | Inleiding | 3 |
| 2 | Rollen en autorisaties in Klic-wab | 4 |
| 2.1 | Rollen | 4 |
| 2.2 | Registreren en autoriseren | 4 |
| 2.2.1 | Registreren netbeheerders..... | 4 |
| 2.2.2 | Registreren beheerder veiligheidsgebieden | 4 |
| 2.2.3 | Aanvragen rechten Klic-wab | 4 |
| 3 | Uw belang registreren in Klic-wab | 6 |
| 3.1 | Kies organisatiecode | 6 |
| 3.2 | Kies belang | 7 |
| 3.3 | Kies gewenste ingangsdatum..... | 7 |
| 3.4 | Belang administratie | 8 |
| 3.5 | Kaart..... | 9 |
| 3.6 | Overzicht..... | 11 |
| 3.7 | Uitleg Knoppen..... | 13 |
| 4 | Geometriecontrole | 15 |
| 4.1 | Definities | 15 |
| 4.2 | Geometriecontroles | 15 |
| 4.3 | Polygoon-specifieke controles..... | 18 |
| 4.4 | Multipolygoon-specifieke controles | 19 |
| 4.5 | Overzicht..... | 20 |
| 5 | Opslaan en importeren GML of SHP file | 22 |
| 5.1 | Opslaan | 22 |
| 5.2 | Importeren belang | 23 |
| 5.3 | Ongeldige geometrie | 24 |
| 5.4 | Lijst foutmeldingen..... | 25 |
| 6 | Belang vrijgeven voor productie | 26 |
| 6.1 | Proces vrijgeven belang..... | 26 |
| 6.2 | Aanvragen overzicht (PDF) | 27 |



1 Inleiding

In de Web Applicatie Belangenbeheer (Klic-wab) registreren netbeheerders hun belang (het gebied waarin hun kabels en leidingen liggen) bij het Kadaster. Ook worden in Klic-wab de veiligheidsgebieden geregistreerd. Onder veiligheidsgebieden wordt verstaan:

1. de gebieden van ministerie van Defensie;
2. de gebieden omschreven in het Besluit informatie-uitwisseling ondergrondse netten, artikel 8.

Het belang wordt vastgelegd in een polygoon. Naar aanleiding van een Graafmelding, Oriëntatieverzoek of een Calamiteitenmelding controleert het Kadaster welke netbeheerders in het betreffende graafgebied een belang hebben geregistreerd. Deze netbeheerders krijgen het graafbericht toegestuurd zodat ze beheer informatie kunnen terugzenden. Indien er ook een gebied van de beheerder veiligheidsgebieden (bvg) geraakt wordt door een melding, zal de beheerder veiligheidsgebieden een afschrift van het graafbericht krijgen.

In dit document wordt de werking van Klic-wab beschreven.

2 Rollen en autorisaties in Klic-wab

Gebruikers van Klic-wab kunnen verschillende rollen hebben. Wij onderscheiden de volgende drie rollen: Asseteditor, Assetviewer en Assetmanager. Afhankelijk van de rol worden rechten toegekend in Klic-wab.

2.1 Rollen

Assetmanager:

- Kent als hoofdgebruiker de rechten voor "Asseteditor" en "Assetviewer" toe
- geeft het nieuwe belang vrij voor in productie name
- kan een belang alleen raadplegen

Asseteditor:

- kan een belang registreren
- kan een belang wijzigen
- kan een belang ter verwijdering aanbieden

Assetviewer:

- kan een belang alleen raadplegen

2.2 Registeren en autoriseren

2.2.1 Registreren netbeheerders

Om Klic-wab te kunnen gebruiken, dient de Assetmanager zich te registreren en te autoriseren. Daartoe dient u een geheel ingevuld registratieformulier met bijlagen te zenden naar het Klantcontactcenter via klic@kadaster.nl. Het formulier is te vinden op de Kadaster website <http://www.kadaster.nl/klic/starterkit/netbeheerders.html>.

2.2.2 Registreren beheerder veiligheidsgebieden

Indien u door ministerie van Economische Zaken, Lanbouw en Innovatie (EL&I) bent aangewezen als veiligheidsgebied, kunt u een registratieformulier aanvragen bij klic@kadaster.nl.

De registratie is nodig om Klic-wab te kunnen gebruiken. Hierbij dient de Assetmanager zich te registreren en te autoriseren. Daartoe dient u een geheel ingevuld registratieformulier met bijlagen te zenden naar het Klantcontactcenter via klic@kadaster.nl.

2.2.3 Aanvragen rechten Klic-wab

Vervolgens ontvangt de Assetmanager de inloggegevens voor de Assetmanagers-rol voor Klic-wab.

Stappen toegang Klic-wab:

1. De Assetmanager vraagt rechten aan voor Klic-wab
2. De Asseteditor en Assetviewer communiceren hun "gebruikersnaam" voor de webdiensten aan de Assetmanager
3. De Assetmanager kent de rechten voor "Asseteditor" en "Assetviewer" toe via WABbeheer als hieronder beschreven



De Assetmanager kan rechten toekennen aan de Asseteditor en Assetviewer.

De Asseteditor en Assetviewer dienen zich te registreren voor de webdiensten van Klic via <http://klic-web.geodan.nl/klic/user/register>.

De Asseteditor en Assetviewer kiezen hierbij een eigen gebruikersnaam.

Stappen in Klic-wab:

1. Ga naar Wab beheer via <http://klic-web.geodan.nl/klic/>
2. Vink de rollen aan
3. Vul de Username van de Asseteditor of Assetviewer in
4. Verzend de aanvraag

Zie onderstaande schermprint.

1. Ga naar WAB beheer

2. Aanvinken van rollen

3. Username van Asseteditor of Assetviewer




4. Aanvraag verzenden

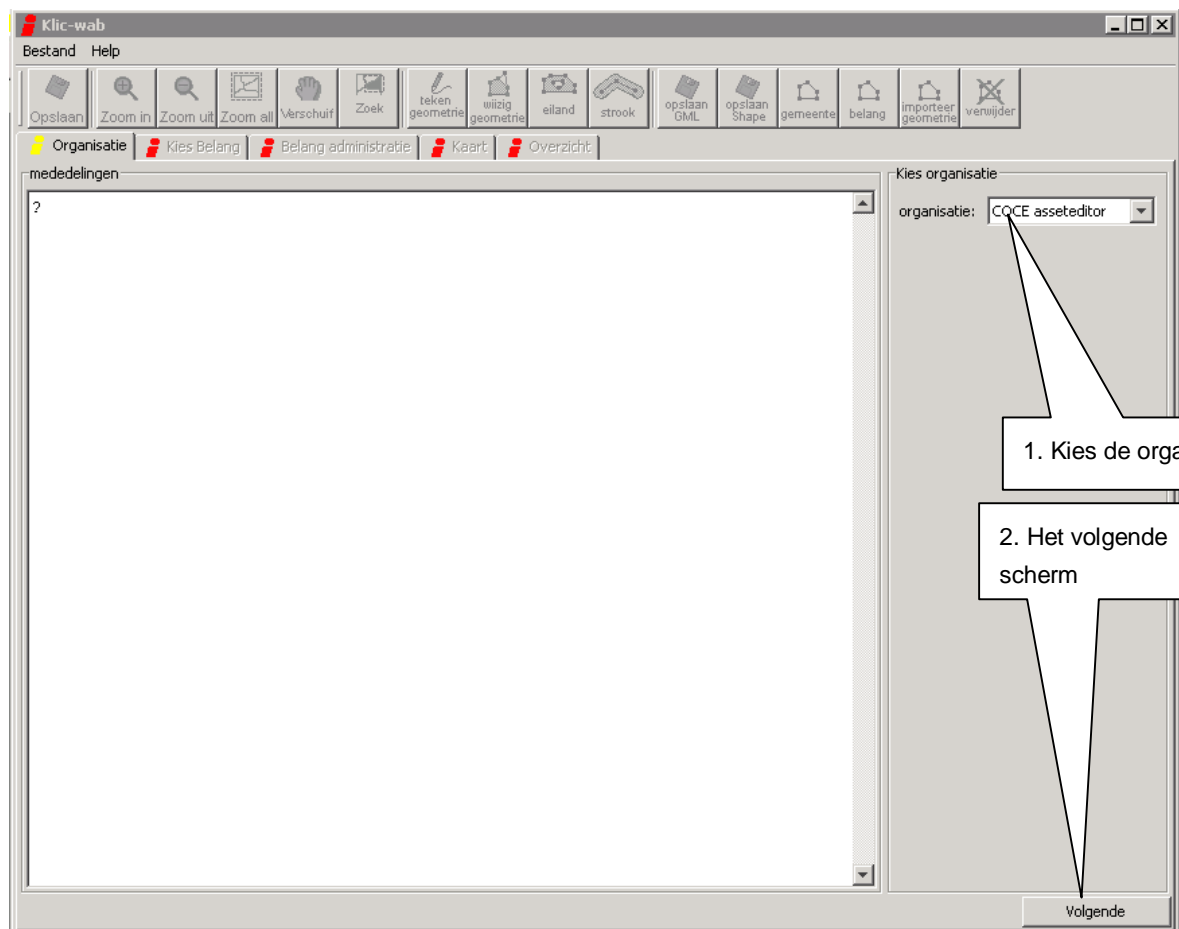
| Contact | Adres | User ID | Viewer Rol | Editor Rol | Wijzigingsdatum |
|---------|------------------------------|---------|-------------------------------------|-------------------------------------|-----------------|
| klic008 | | klic008 | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | 07-02-2008 |
| klic008 | | klic008 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 07-02-2008 |
| Akdeniz | Harpstraat 1 3513 XA UTRECHT | jan jan | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 07-02-2008 |
| Akdeniz | Harpstraat 1 3513 XA UTRECHT | jan jan | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | 07-02-2008 |

3 Uw belang registreren in Klic-wab

Het intekenen van gebieden ten behoeve van registratie wordt in het resterende document 'belang intekenen' genoemd.

3.1 Kies organisatiecode

Na inloggen op Klic-wab via <http://klic-web.geodan.nl/klic/> komt u in het beginscherm waar u een organisatiecode met rol dient te kiezen. Vul uw organisatiecode in en kies voor Asseteditor. Per organisatie is er maximaal 1 Assetmanager. U kunt de applicatie full screen (schermvullend) maken door middel van dubbelklikken op de blauwe titelbalk of op het raampje.   



Om naar het volgende scherm te gaan, klikt u op de knop volgende, rechts onder in het scherm.

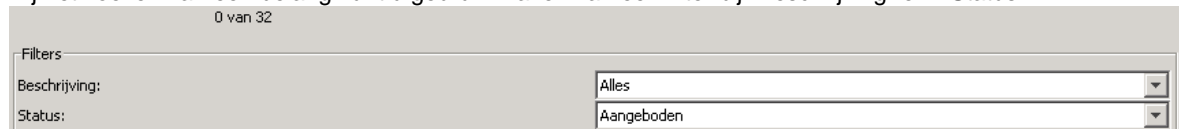
Op het volgende scherm hebt u onderstaande keuze mogelijkheden. Wanneer u voor de eerste keer inlogt, zal er nog geen belang zijn en kiest u voor "Maak nieuw belang "

Wanneer er al een belang is kunt u van dit belang een nieuwe versie maken.

3.2 Kies belang

Op het tabblad “Kies Belang” kunt u een nieuw belang aanmaken als u nog geen belang in productie heeft of van het bestaande belang een nieuwe versie maken (‘muteren productievversie’).

Bij het zoeken van een belang kunt u gebruik maken van een filter bij “Beschrijving” en “ Status”.



0 van 32

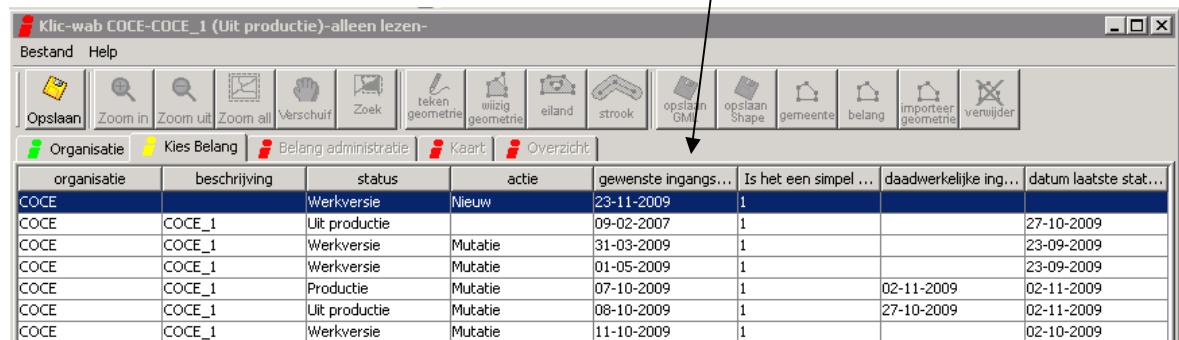
Filters

Beschrijving: Alles

Status: Aangeboden

Kies voor “Maak nieuw belang” als u een (extra) belang wilt aanmaken.

Er wordt dan een regel toegevoegd in het overzicht met een “gewenste ingangsdatum”.



| organisatie | beschrijving | status | actie | gewenste ingangs... | Is het een simpel ... | daadwerkelijke ing... | datum laatste stat... |
|-------------|--------------|---------------|---------|---------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|
| COCE | COCE_1 | Uit productie | Nieuw | 23-11-2009 | 1 | | |
| COCE | COCE_1 | Uit productie | Nieuw | 09-02-2007 | 1 | | 27-10-2009 |
| COCE | COCE_1 | Werkversie | Mutatie | 31-03-2009 | 1 | | 23-09-2009 |
| COCE | COCE_1 | Werkversie | Mutatie | 01-05-2009 | 1 | | 23-09-2009 |
| COCE | COCE_1 | Productie | | 07-10-2009 | 1 | 02-11-2009 | 02-11-2009 |
| COCE | COCE_1 | Uit productie | Mutatie | 08-10-2009 | 1 | 27-10-2009 | 02-11-2009 |
| COCE | COCE_1 | Werkversie | Mutatie | 11-10-2009 | 1 | | 02-10-2009 |

Als u een bestaand belang wilt muteren, selecteer dan eerst het belang (bijvoorbeeld een belang in productie) klik vervolgens op “Maak nieuw belang”.

Er wordt dan een regel toegevoegd in het overzicht, met de gekozen nieuwe gewenste ingangsdatum.

De status van de aangemaakte nieuwe versie is “werkversie”.

3.3 Kies gewenste ingangsdatum



Gewenste ingangsdatum

October 2009

| | | | | | | |
|-----|-----|-----|-----|-----|------|-----|
| Zon | Maa | Din | Woe | Don | Vrij | Zat |
| | | | | | 1 | 2 3 |
| 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 |
| 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 |

Ok Cancel

Kies de gewenste ingangsdatum. De datum moet minimaal één werkdag na het invoeren van de wijziging zijn.

Vervolgens verschijnt er een nieuwe regel met de gekozen datum.

Met de knop ‘volgende’ komt u in het scherm “belang administratie”.

3.4 Belang administratie

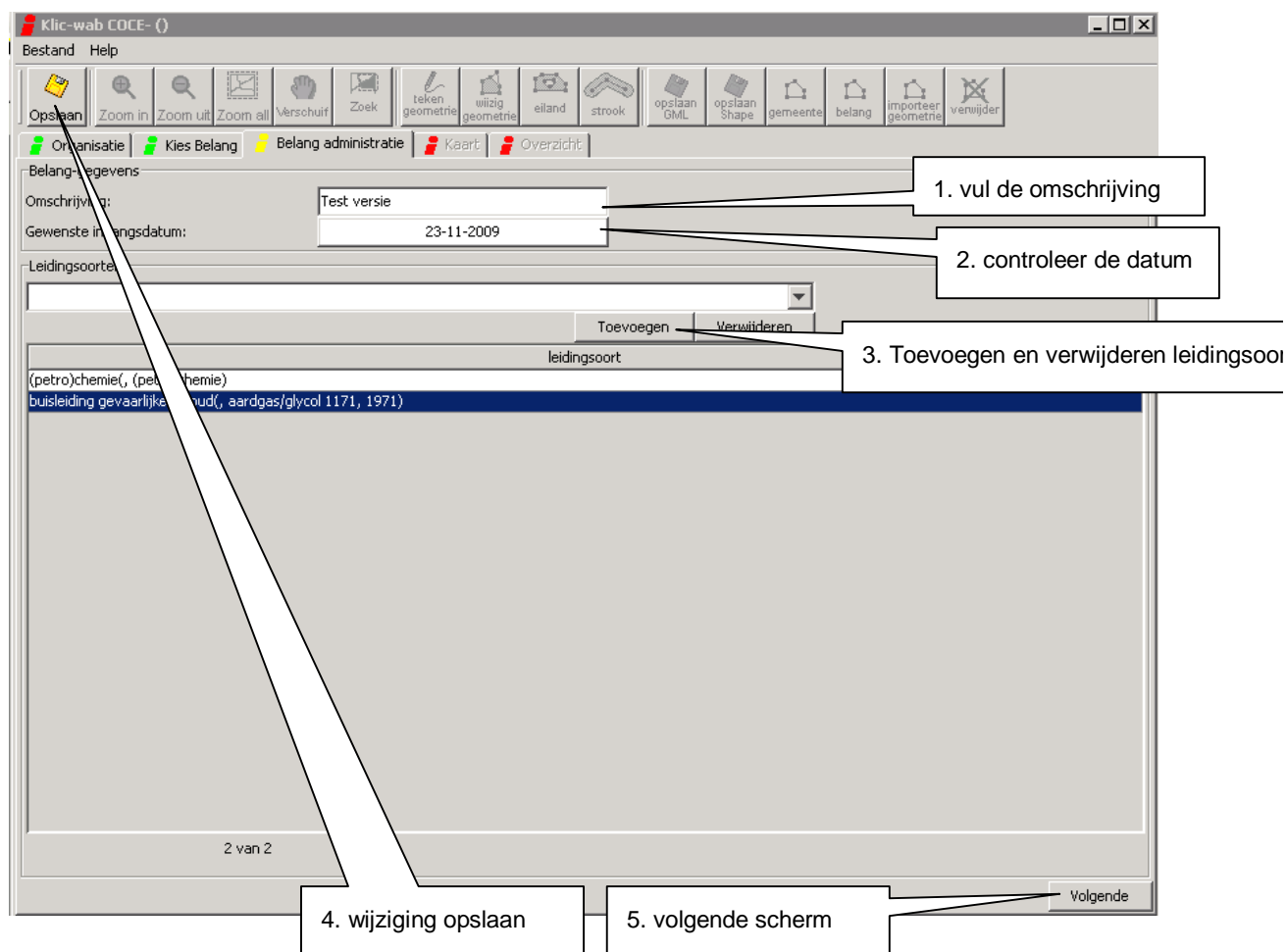
Op het tabblad "Belang administratie" is het mogelijk om bij een nieuw belang de Omschrijving in te vullen. Bij een nieuwe versie van een belang is dit veld niet wijzigbaar. Daarnaast is het mogelijk de gewenste ingangsdatum te wijzigen. Deze datum moet in de toekomst liggen.

Kies vervolgens de benodigde leidingsoorten en thema's die in uw belang voorkomen. Uit de listbox leidingsoorten kunt u een keuze maken. Met de knop 'toevoegen' wordt uw keuze in de lijst leidingsoort toegevoegd en met de knop 'verwijderen' een verkeerde keuze weer hersteld.

Bij het verlaten van ieder tabblad kunt u de gemaakte keuze opslaan door op de knop links boven in het scherm te klikken.



Om naar het volgende Scherm te gaan kiest u voor 'volgende'



The screenshot shows the 'Klic-wab COCE-' application window. The interface includes a menu bar (Bestand, Help), a toolbar with various icons (Opslaan, Zoom in, Zoom uit, Zoom all, Verschuif, Zoek, teken geometrie, wijzig geometrie, eiland, strook, opslaan GML, opslaan Shape, gemeente, belang, importeert geometrie, verwijder), and a main workspace. The workspace is divided into sections: 'Belang-gegevens' with input fields for 'Omschrijving' (containing 'Test versie') and 'Gewenste ingangsdatum' (containing '23-11-2009'); 'Leidingsoorten' with a listbox containing '(petro)chemie(, (petro)chemie)' and 'buisleiding gevaarlijke vloeistof(, aardgas/glycol 1171, 1971)'; and buttons for 'Toevoegen' and 'Verwijderen'. A 'Volgende' button is located at the bottom right. Five numbered callouts point to specific elements: 1. 'vul de omschrijving' points to the 'Omschrijving' field; 2. 'controleer de datum' points to the 'Gewenste ingangsdatum' field; 3. 'Toevoegen en verwijderen leidingsoort' points to the 'Toevoegen' and 'Verwijderen' buttons; 4. 'wijziging opslaan' points to the 'Opslaan' button in the toolbar; 5. 'volgende scherm' points to the 'Volgende' button.

3.5 Kaart

U geeft nu het gebied aan waarin uw belang zich bevindt (zie onderstaande schermprint)

- Kies eventueel een andere kaartsoort (Top25Raster of Geostreets) (1)
- Kies per soort melding (Graaf, Oriëntatie of Calamiteit) een contactpersoon Let op: Het aangeven van de contactpersoon is verplicht (2)
- Teken het belang (3)

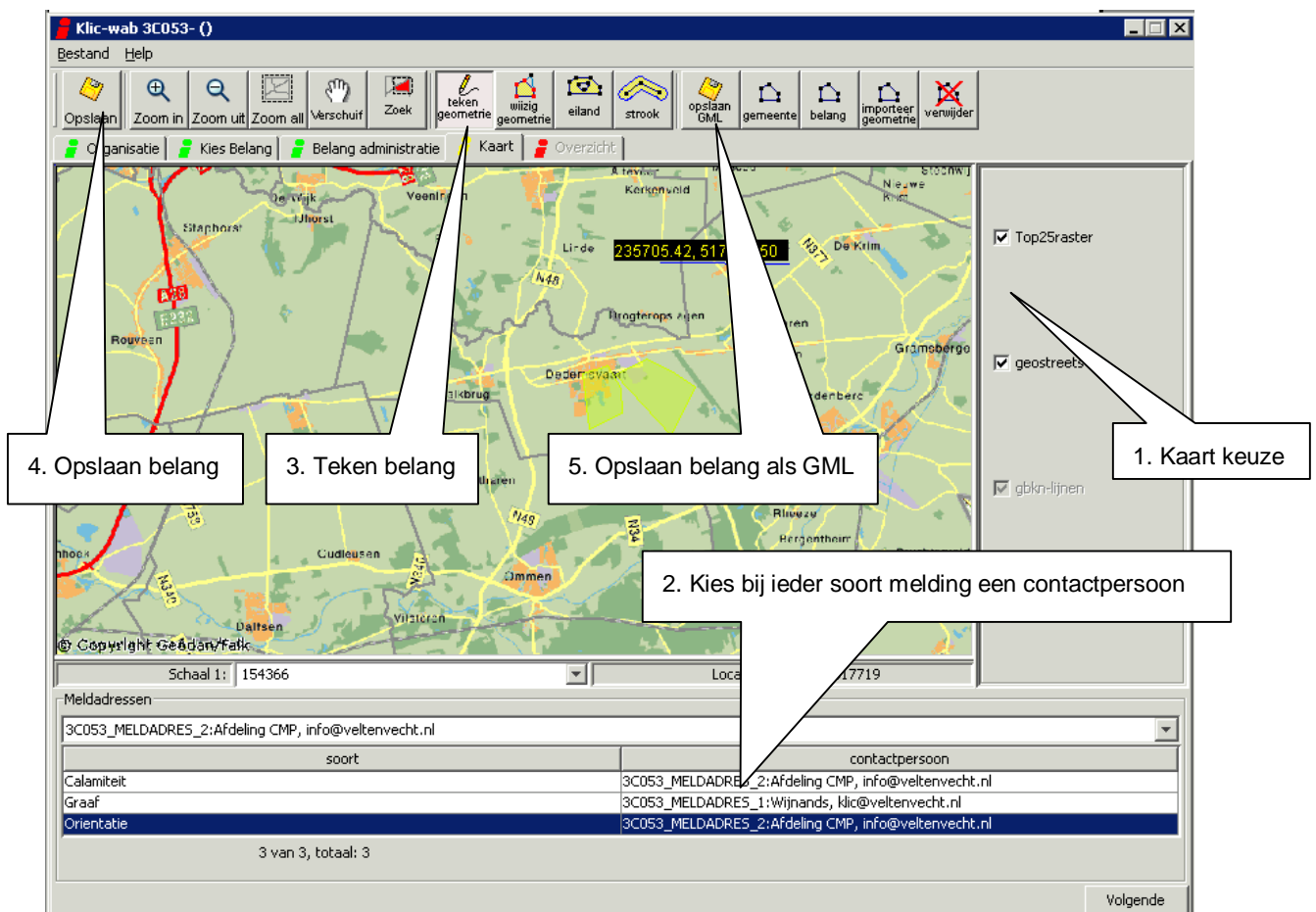
dat kunt u op verschillende manieren doen:

- Door een polygoon in te tekenen op de kaart
- Door een strook in te tekenen op de kaart
- Door te kiezen voor een gemeente. De polygoon is dan gelijk aan de gemeentegrenzen
- Door eigen gml of shape-files te importeren

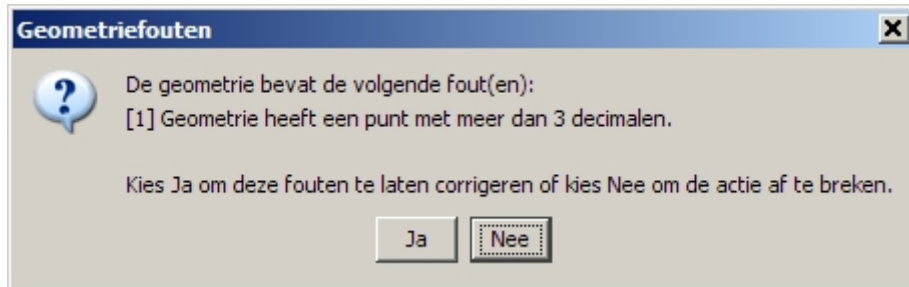
Zie voor de uitleg van de verschillende knoppen het volgende hoofdstuk

- Sla het belang op (4)
- of sla het belang op als GML (5)

(Zie voor een uitleg van alle knoppen 4.7)



Wanneer het belang is getekend kunt u deze opslaan. Er wordt dan een controle uitgevoerd. Bij een foutsituatie zal er een melding komen.

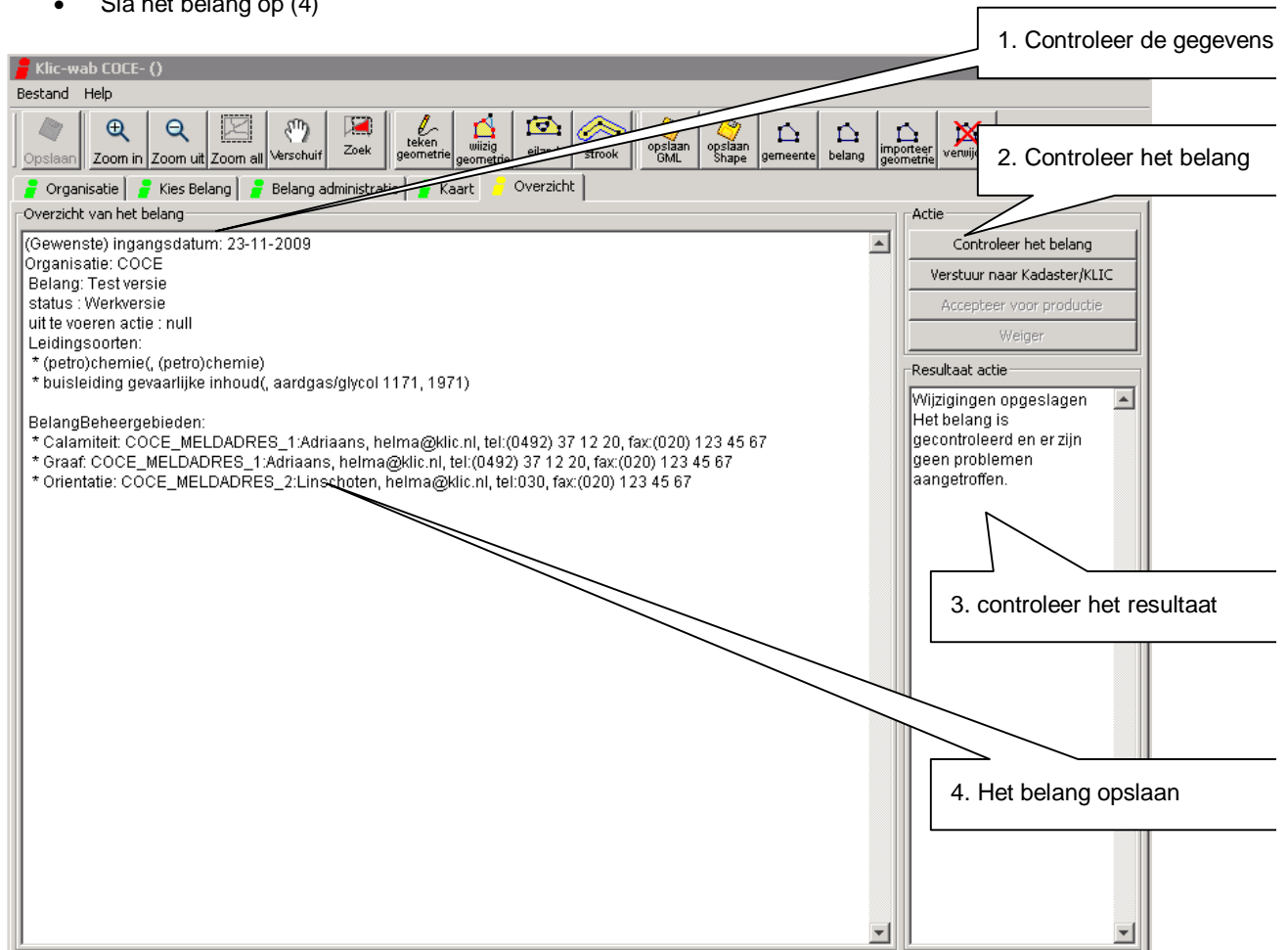


Wanneer het belang foutloos is kunt u de ingetekende polygoon als GML of SHP op een eigen schijf opslaan. Kies vervolgens voor 'Volgende' om naar het scherm 'Overzicht' te gaan.

3.6 Overzicht

Op het tabblad 'Overzicht' ziet u de gehele registratie van uw belang.

- Links in het scherm kunt u controleren of alle velden correct zijn ingevuld (1)
- Met de knop 'Controleer het belang' wordt een controle uitgevoerd op de polygoon en andere verplichte velden (2)
- Het resultaat van de controle vindt u in het rechter scherm (3)
- Sla het belang op (4)



The screenshot shows the 'Klic-wab COCE- ()' application window. The main area displays the 'Overzicht van het belang' (Overview of the interest) with the following details:

- (Gewenste) ingangsdatum: 23-11-2009
- Organisatie: COCE
- Belang: Test versie
- status : Werkversie
- uit te voeren actie : null
- Leidingssoorten:
 - * (petro)chemie(, (petro)chemie)
 - * buisleiding gevaarlijke inhoud(, aardgas/glycol 1171, 1971)
- BelangBeheergebieden:
 - * Calamiteit: COCE_MELDADRES_1:Adriaans, helma@klic.nl, tel:(0492) 37 12 20, fax:(020) 123 45 67
 - * Graaf: COCE_MELDADRES_1:Adriaans, helma@klic.nl, tel:(0492) 37 12 20, fax:(020) 123 45 67
 - * Oriëntatie: COCE_MELDADRES_2:Linschoten, helma@klic.nl, tel:030, fax:(020) 123 45 67

On the right side, the 'Actie' (Action) panel contains the following buttons:

- Controleer het belang
- Verstuur naar Kadaster/KLIC
- Accepteer voor productie
- Weiger

The 'Resultaat actie' (Action result) panel shows the following message:

Wijzigingen opgeslagen
Het belang is gecontroleerd en er zijn geen problemen aangetroffen.

Four callouts with arrows point to specific elements in the interface:

1. Controleer de gegevens (points to the 'Controleer het belang' button)
2. Controleer het belang (points to the 'Controleer het belang' button)
3. controleer het resultaat (points to the 'Resultaat actie' panel)
4. Het belang opslaan (points to the 'Opslaan' button in the toolbar)

Aan de hand van uw autorisaties kunt u ook andere acties uitvoeren:

| Actie |
|-----------------------------|
| Controleer het belang |
| Verstuur naar Kadaster/KLIC |
| Accepteer voor productie |
| Weiger |

| Resultaat actie |
|---|
| Het belang is ter productie aangeboden en zal na goedkeuring door de Asset-manager in productie genomen worden. |

Verstuur naar Kadaster/Klic. Met deze optie wordt het belang ter productie aangeboden. De Assetmanager kan het belang goedkeuren. Hij wordt hiervan via mail op de hoogte gebracht.

Accepteren voor productie. De Assetmanager dient het belang zelf vrij te geven voor productie. Het belang zal dan op de aangegeven datum in productie actief worden.

Weiger. Wanneer de Assetmanager fouten ontdekt kan hij het belang weigeren, zodat de Asseteditor het belang kan aanpassen.

3.7 Uitleg Knoppen



Op slaan. Met deze knop kunt u het belang op slaan in het werkgeheugen. Er worden een aantal controles worden uitgevoerd, zoals de geldigheid van het getekende polygoon.



In en uit zoom functie. Wanneer u op 1 van deze knoppen klikt, dan ook op de kaart klikken om zo naar het gewenste formaat te zoomen.



Zoom all. De beginsituatie wordt weer getoond



Verschuiven. Het is mogelijk de kaart te verschuiven door de linker muisknop ingedrukt te houden op de kaart, zo de kaart op te pakken en te verschuiven.



Zoek. Wanneer u deze knop gebruikt verschijnt een venster waarin u een selectie kunt invoeren. Zoek een locatie door middel van Gemeentenaam, straat, postcode of XY-coördinaten



Teken geometrie. Met deze optie kunt u zelf een polygoon tekenen op de kaart. Klik met de muis op de kaart voor iedere hoek. Voor de laatste lijn kunt u dubbelklikken. De polygoon sluit dan zelf de lijn.



Wijzig geometrie. Met de linker muisknop kunt u een lijn van de getekende polygoon oppakken en verplaatsen.



Eiland. Hiermee kunt u een eiland tekenen in een polygoon. Waarmee u aangeeft dat in dat stukje eiland geen belang aanwezig is.



Strook. Het is mogelijk als geometrie een strook te tekenen. U krijgt dan de vraag een buffergrootte op te geven (het aantal meters links en rechts van de lijn dat u als buffert wilt aanhouden)



Op slaan GML. De ingetekende polygoon kunt u in GML formaat op slaan. Denk er hierbij aan dat u het belang eerst op slaat via de knop 'op slaan'. De polygoon zal dan gecontroleerd worden zodat u een juiste en foutloze GML bewaard.



Op slaan Shape. Het is mogelijk de polygoon ook in shp formaat op te slaan. Met deze actie zullen er vier bestanden opgeslagen worden. (dbf, prj, shp, shx)



Gemeente. Wanneer u op deze knop klikt, verschijnt de gemeente tabel. U kunt een of

meerdere gemeenten uit de lijst kiezen.



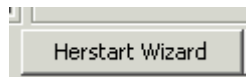
Belang. Bij deze optie zal een scherm openen waarin u een of meerdere bestaande belangen kunnen kiezen. De geometrie van de geselecteerde belangen zal worden overgenomen.



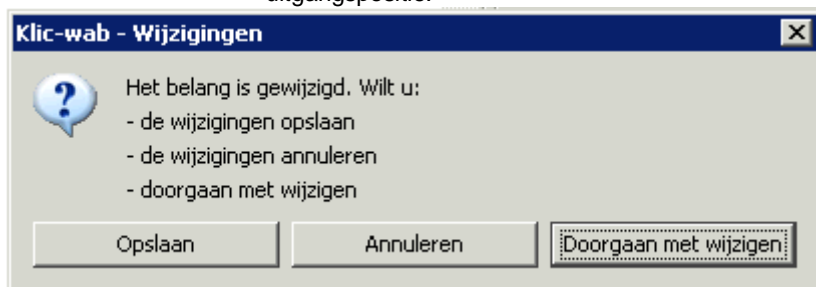
Importeer geometrie. Hier kunt u een eigen GML of Shape file in Klic-wab laden, importeren.



Verwijderen. De gehele geometrie zal worden verwijderd. Dus niet alleen de laatste wijziging.



Herstart Wizard. Deze knop bevindt zich op het tabblad Organisatie. Hiermee kunt u het proces opnieuw starten. U krijgt onderstaande keuze. Bij de keuze annuleren worden uw voorgaande acties verwijderd en begint u weer met een schone uitgangspositie.



4 Geometriecontrole

De geometriecontroles vinden plaats wanneer een geometrie wordt getekend of geïmporteerd. De database controleert alleen de geometrie van een belang bij gebruik van de functie 'valideren' of 'aanbieden aan Klic'. Er zijn twee soorten geometriecontroles die op twee verschillende momenten plaatsvinden:

- Importeercontroles worden direct uitgevoerd: tijdens het importeren (direct na het inlezen van een bestand) en tijdens het tekenen (direct na het plaatsen of verslepen van een geometriepunt)
- Controle 2 vindt alleen plaats bij opslag in de database.

4.1 Definities

De volgende definities worden gehanteerd:

- **Tolerantie**
De tolerantie is de minimale afstand tussen twee punten A en B. Is de afstand kleiner dan de tolerantie dan wordt B als samenvallend met A beschouwd.
- **Precisie**
De nauwkeurigheid van de X/Y-waarden van een punt, gemeten in het aantal cijfers achter de decimale komma. Onder 5.2 wordt het verband tussen precisie en tolerantie uitgelegd.
- **Identiek punt**
Een punt B dat exact gelijk is aan punt A. De afstand tussen A en B is nul.
- **Repetierend punt**
Een punt B waarvan de afstand tot punt A kleiner is dan de tolerantie. Als de afstand nul is dan wordt er gesproken van een identiek punt.
- **Punt**
Een X/Y-paar.
- **Oriëntatie/draairichting polygoonring**
De volgorde waarin de vormpunten van een polygoonring zijn opgesomd als puntenreeks. Er zijn twee draairichtingen: met de klok mee en tegen de klok in.
- **Sluitpunt polygoonring**
Het laatste punt in de puntenreeks van een polygoonring. Moet gelijk zijn aan het eerste punt in de puntenreeks.

4.2 Geometriecontroles

Geometriesoort

Alleen bepaalde typen geometrieën zijn toegestaan, bijv. multipolygoon en polygoon.

SRS

De SRS (Spatial Reference System) geeft het coördinaatsysteem van een geometrie aan. Voor Nederland is het RD (epsg:28992) gebruikelijk.

Ligging binnen extent

De extent (bounding box) geeft het gebied aan waarbinnen een geometrie moet liggen. Het extent (in RD) van Nederland is 5700,289700,290300,640300. De controle op extent voorkomt dat er een geometrie wordt opgeslagen die in bij voorbeeld Frankrijk ligt.

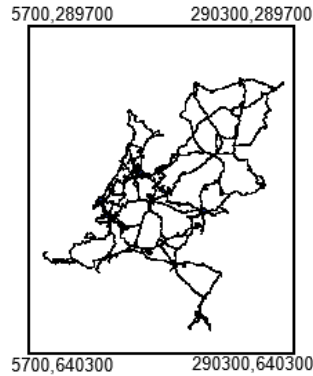


Fig. A.1. Het extent van Nederland.

Maximum aantal punten

Een geometrie kan aan een maximum aantal punten (X/Y-paren) gebonden worden om de grootte binnen de perken te houden. Hoe groter het aantal punten hoe langer het duurt om de geometrie te verwerken. Als het maximum wordt overschreden dan kan de geometrie bijvoorbeeld geweigerd of gegeneraliseerd (zie verderop) worden. Let op: u kunt per belang maximaal 80.000 X/Y paren opnemen.

Minimum aantal punten

Voor een polygoonring geldt dat deze uit minstens drie verschillende punten bestaan. Het sluitpunt van de ring (zie verderop) kan zondig automatisch toegevoegd worden.

Reduceren precisie

De precisie van een punt kan beperkt worden door de X- en Y-waarden van een punt af te ronden/kappen op een bepaald aantal decimalen (aantal cijfers achter de decimale komma). Met drie decimalen is er sprake van millimeterprecisie. Bij het bepalen van een zinvolle precisie speelt het volgende een rol:

1. Hoe groter de precisie, hoe meer tijd het kost om de geometrie te verwerken (inlezen, valideren en versturen). In de onderstaande tabel staat voor een geometrie bestaande uit 30.000 punten het aantal tekens dat nodig is voor de decimale punt en de fractie. In het geval van centimeterprecisie: $(1 + 3) * 2 * 30.000 = 240.000$.

| Precisie | Aantal decimalen | Totaal aantal tekens |
|------------|------------------|----------------------|
| Meter | 0 | 0 |
| Decimeter | 1 | 90.000 |
| Centimeter | 2 | 180.000 |
| Millimeter | 3 | 240.000 |
| Micrometer | 6 | 420.000 |
| Nanometer | 9 | 600.000 |

2. Hoe meer er afgerond/afgekapt wordt, hoe groter de kans op samenvallende punten. Zie Fig. A.2. Stel dat deze geometrie met millimeterprecisie moet worden teruggebracht tot een met centimeterprecisie. Als punt D op 4 millimeter afstand van punt E ligt dan zullen deze twee punten samenvallen. In dit geval zou de geometrie nog geldig blijven. Echter, als de punten B en D ook samen komen te vallen dan ontstaat er een ongeldige geometrie. Als dergelijke situaties vaak voorkomen dan zal de precisie vergroot moeten worden.

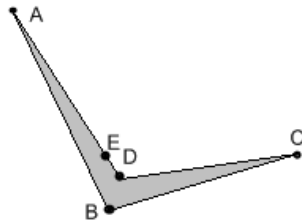


Fig. A.2. Samenvallende punten (ver ingezoomd).

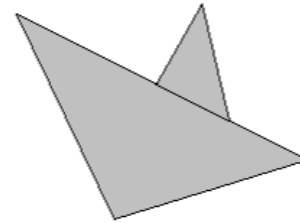


Fig. A.3. Samenvallende punten: polygonen die te dicht op elkaar liggen.

Problemen zullen er niet zijn, afwijkingen door afronding liggen ver beneden de in te stellen tolerantie

Samenvallende punten

De minimale afstand tussen twee punten wordt aangeduid met de **tolerantie**. Punten die te dicht op elkaar liggen worden als samenvallend beschouwd, zelfs als de punten bij aparte polygoonringen of aparte polygonen (zie Fig. A.3) horen. Als in Fig. A.2 de punten B en D binnen de tolerantie vallen dan ontstaat er een ongeldige geometrie.

Redundante punten

Redundante punten zijn *opeenvolgende* samenvallende punten en worden ook wel **repeterende punten** genoemd. Stel dat punten D en E in Fig. A.2 samenvallen dan kan punt E als redundant worden beschouwd en worden verwijderd. De geometrie blijft dan geldig.

Er is een nauw verband tussen de tolerantie en de precisie. Zo heeft een hoge precisie weinig zin als de tolerantie laag is. Stel dat we de volgende twee punten hebben:

$$A: x = 5.1234, y = 0$$

$$B: x = 5.1235, y = 0$$

Als nu de precisie op een millimeter (3 cijfers achter de decimale komma) is ingesteld, en de tolerantie op een micrometer (0.0001), dan wordt het resultaat na het afronden van de decimalen:

$$A: x = 5.123, y = 0$$

$$B: x = 5.123, y = 0$$

A en B zijn nu identiek. Anders dan afstand nul is er geen kleinere afstand dan een millimeter mogelijk. De tolerantie, welke in dit voorbeeld op een micrometer staat, heeft daarom geen effect.

Generaliseren

Met het generaliseren (ook wel 'simplify' genoemd) wordt het detailniveau van een geometrie verkleind door het aantal punten te reduceren. In tegenstelling tot het verwijderen van redundante punten, kan het (agressief) generaliseren de geometrie vervormen: een gedetailleerde curve wordt vervangen door een grove/hoekige curve.

4.3 Polygoon-specifieke controles

Draairichting polygoon

De draairichting (ook wel **oriëntatie** genoemd, de volgorde waarin de punten zijn opgesomd) van een polygoonring kan automatisch gecorrigeerd worden zodat deze voldoet aan de Oracle-conventie: de buitenring moet linksom (tegen de klok in) gedraaid zijn, de binnenring(en) moet rechtsom (met de klok mee) gedraaid zijn.

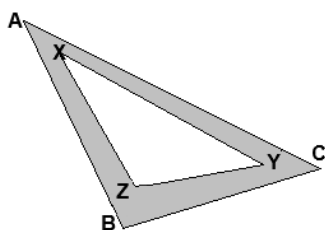


Fig. A.4. Correcte draairichting: linksom gedraaide buitenring ABC en rechtsom gedraaide binnenring XYZ.

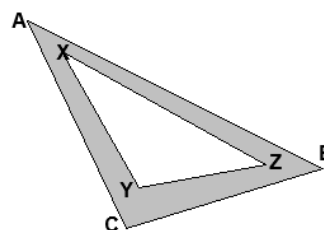


Fig. A.5. Incorrecte draairichting: rechtsom gedraaide buitenring ABC en linksom gedraaide binnenring XYZ.

Minimum en maximum aantal ringen

Een polygoon moet een buitenring hebben en nul of meer binnenringen (ook wel **gaten** genoemd). Het aantal binnenringen is normaliter niet aan een maximum gebonden – uit performanceoverwegingen kan men ervoor kiezen om het aantal te beperken, al is het dan zinvoller om in plaats van het aantal ringen het aantal punten aan een maximum te beperken.

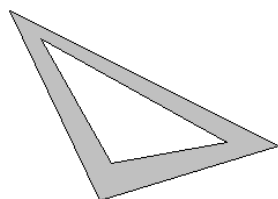


Fig. A.6. Polygoon met een gat.

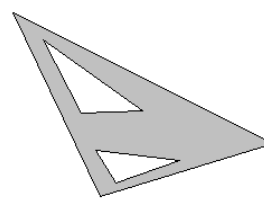


Fig. A.7. Polygoon met twee gaten.

Gesloten polygoonring

Een standaardregel van Oracle is dat het eerste punt van de puntenreeks van een polygoonring identiek moet zijn aan het laatste punt. Een polygoonring moet dan ook uit ten minste vier punten bestaan: de polygoon ABC wordt intern gerepresenteerd als ABCA. Als het sluitpunt ontbreekt dan kan dit automatisch toegevoegd worden.

Zelfkruisende lijn

De lijnen van een polygoon mogen elkaar niet kruisen. Zie Fig. A.8 en A.9. Een polygoon met een zelfkruisende lijn is een ongeldige geometrie die niet gecorrigeerd kan worden.

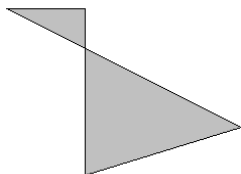


Fig. A.8. Zichzelf kruisende polygoon: zichzelf kruisende buitenring.

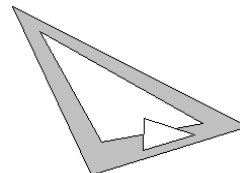


Fig. A.9. Zichzelf kruisende polygoon: overlappende binnenring.

4.4 Multipolygoon-specifieke controles

Minimum en maximum aantal polygoon

Een multipolygoon moet tenminste één polygoon bevatten. Een multipolygoon mag uit één of meer polygoon bestaan.

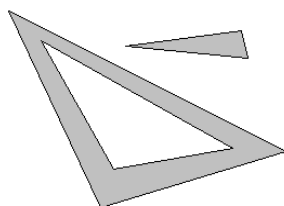


Fig. A.14. Multipolygoon met twee polygoon.

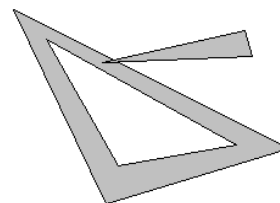


Fig. A.15. Multipolygoon met overlappende polygoon.

Overlappende polygoon

Zie Fig. A.15. De afzonderlijke polygoon mogen elkaar niet overlappen of aanraken bij het laden van een GML of Shape. Bij het tekenen van een polygoon in tabblad "kaart" is het wel mogelijk en wordt het samengevoegd tot één geometrie.

Geneste polygoon

Zie Fig. A.16. Het is niet toegestaan dat een polygoon in zijn geheel op een andere polygoon ligt. Het is wel toegestaan dat een polygoon in het gat van een andere polygoon ligt (zie Fig. A.17).

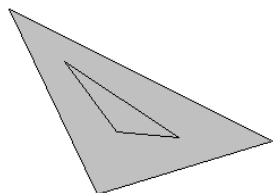


Fig. A.16. Multipolygoon met geneste polygoon ('nested shells').

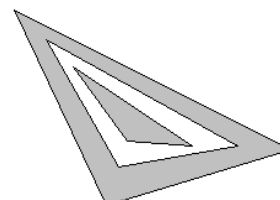


Fig. A.17. Multipolygoon met twee polygoon

4.5 Overzicht

| Fout | Melding | Correctiehint | JTS | Corrigeerbaar |
|--|---|---|-----|---------------|
| Onjuiste geometriesoort | Geometrie is van het type X. Alleen de typen polygoon en multipolygoon zijn toegestaan. | Maak de geometrie opnieuw aan met het juiste type. | Nee | Nee |
| Lege geometrie | Geometrie is leeg of ontbreekt. | Maak de geometrie opnieuw aan. | Nee | Nee |
| Onjuist coördinaatsysteem | Coördinaatsysteem is geen RD (EPSG:28992). | Zet het coördinaatsysteem om naar het Nederlands RD-systeem (EPSG:28992). | Nee | Nee |
| Ligging buiten extent (zie Fig. A.1) | Geometrie heeft een of meer punten die buiten Nederland liggen. Alle punten moeten binnen het gebied liggen dat door de volgende X/Y-waarden gedefinieerd is: Xmin=5700, Ymin=289700, Xmax=290300, Ymax=640300. | Verplaats of verwijder de punten die buiten het extent vallen. | Nee | Nee |
| Ongeldige coördinaat | Geometrie bevat een punt met een niet-numerieke waarde. | Corrigeer de X/Y-waarde van het punt. | Ja | Nee |
| Meer dan maximum aantal punten | Geometrie bevat te veel punten: N . Het maximaal is M . | Verminder met het aantal punten. Hiervoor zijn diverse manieren.: a) teken de geometrie met minder punten, b) knip de geometrie op en biedt de delen apart aan, c) verwijder redundante punten. | Nee | Nee |
| Minder dan minimum aantal punten | Geometrie bevat te weinig punten: N . Een polygoonring moet tenminste 4 punten hebben waarvan het laatste gelijk moet zijn aan het eerste. | Voeg een aantal punten toe. | Ja | Nee |
| Te hoge precisie | Geometrie heeft een punt met meer dan N decimalen. | (geen) | Nee | Ja |
| Samenvallende punten (zie Fig. A.2, A.3) | Punten staan dichter dan Nm op elkaar. | (geen) | Ja | Nee |
| Verkeerde draairichting buitenring polygoon (zie Fig. A.5) | Draairichting buitenring polygoon is rechtsom. | (geen) | Nee | Ja |
| Verkeerde draairichting binnenring polygoon (zie Fig. A.5) | Draairichting binnenring polygoon is linksom. | (geen) | Nee | Ja |
| Geen buitenring | Polygoon bevat geen buitenring. | Voeg een buitenring toe of | Nee | Nee |

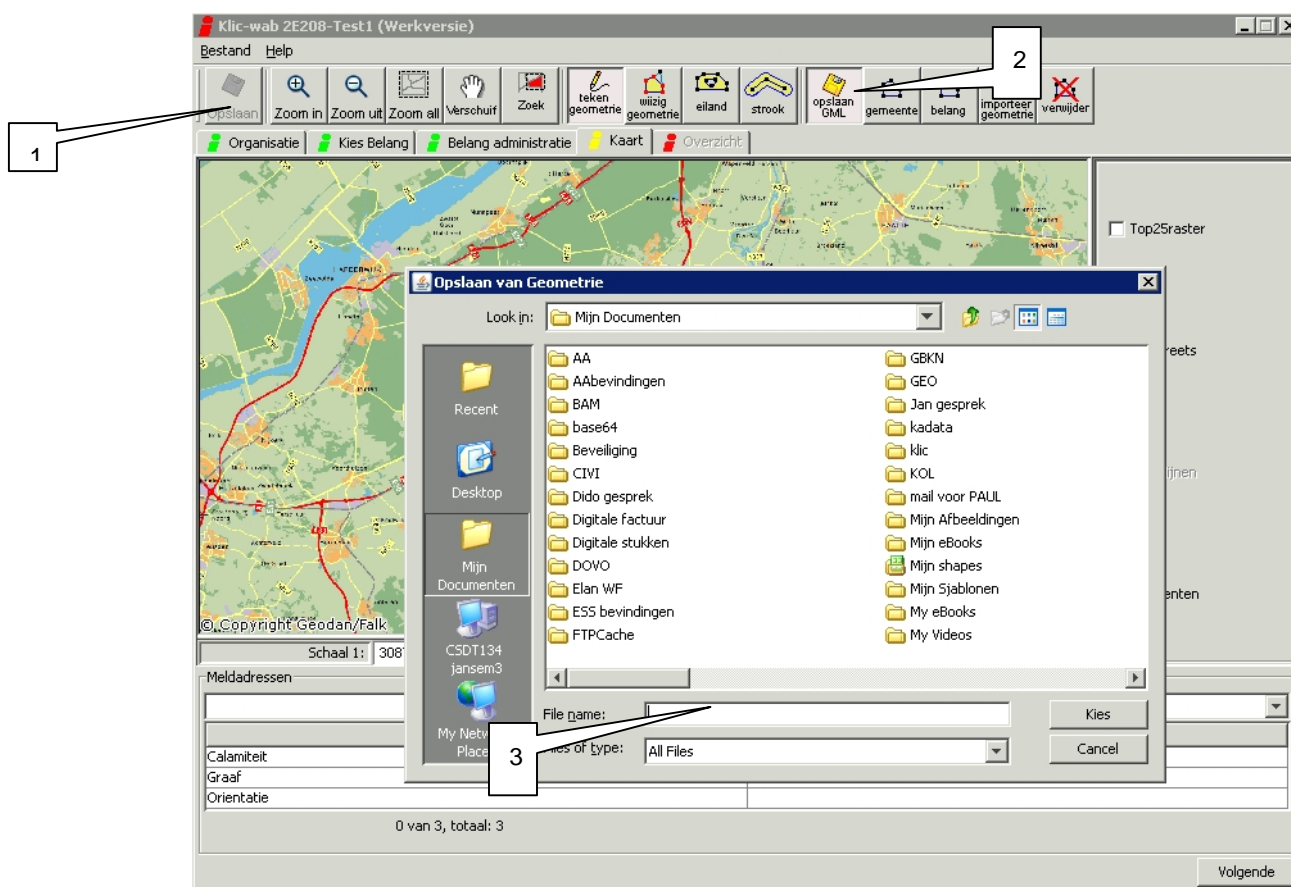
| | | | | |
|--|--|--|-----|-----|
| | | verwijder de binnenring. | | |
| Buitenring is leeg | Buitenring polygoon is leeg. | Definieer de buitenring. | Nee | Nee |
| Binnenring is leeg | Binnenring polygoon is leeg. | Definieer de binnenring. | Nee | Nee |
| Meer dan maximum aantal binnenringen | Polygoon bevat te veel binnenringen: N . Het maximum is M . | Verwijder een aantal binnenringen. | Nee | Nee |
| Ontbreken sluitpunt buitenring polygoon | Buitenring polygoon is niet gesloten. | (geen) | Nee | Ja |
| Ontbreken sluitpunt binnenring polygoon | Binnenring polygoon is niet gesloten. | (geen) | Nee | Ja |
| Zelfkruisende polygoonlijn (zie Fig. A.8, A.9, A.10, A.15) | Geometrie kruist zichzelf (bijv. zelfkruisende lijn of overlappende ringen/polygoon). | Verwijder de kruisende lijn door bijv. bepaalde punten te verplaatsen. | Ja | Nee |
| Minder dan minimum aantal polygonen | Multipolygoon bevat geen polygonen. | Voeg een polygoon toe. | Nee | Nee |
| Meer dan maximum aantal polygonen | Geometrie bevat te veel (sub)geometrieen: N . Het maximum is M . | Verwijder een aantal geometrieen of voeg ze samen. | Nee | Nee |
| Identieke polygoonringen | Polygoon bevat identieke binnenringen. | Verwijder de dubbele binnenringen. | Ja | Nee |
| Binnenring valt buiten buitenring (zie Fig. A.11) | Polygoon bevat een binnenring die buiten de buitenring ligt. | Verklein of verplaats de binnenring. | Ja | Nee |
| 'Nested shells' (zie Fig. A.16) | Geometrie bevat geneste polygonen (polygoon ligt in zijn geheel op een andere polygoon). | Verwijder de geneste polygonen. | Ja | Nee |
| 'Nested holes' (zie Fig. A.12) | Polygoon bevat geneste binnenringen. | Verwijder de geneste binnenringen. | Ja | Nee |
| 'Disconnected interior' (zie Fig. A.13) | Polygoon bevat een binnenring die de polygoon in stukken deelt. | Verklein de binnenring zodat deze de buitenring niet meer raakt. | Ja | Nee |
| Overige, onbekende fouten | Onbekende fout. | (geen) | Ja | Nee |

5 Opslaan en importeren GML of SHP file

5.1 Opslaan

Het is mogelijk een getekende polygoon op uw eigen schijf op te slaan.

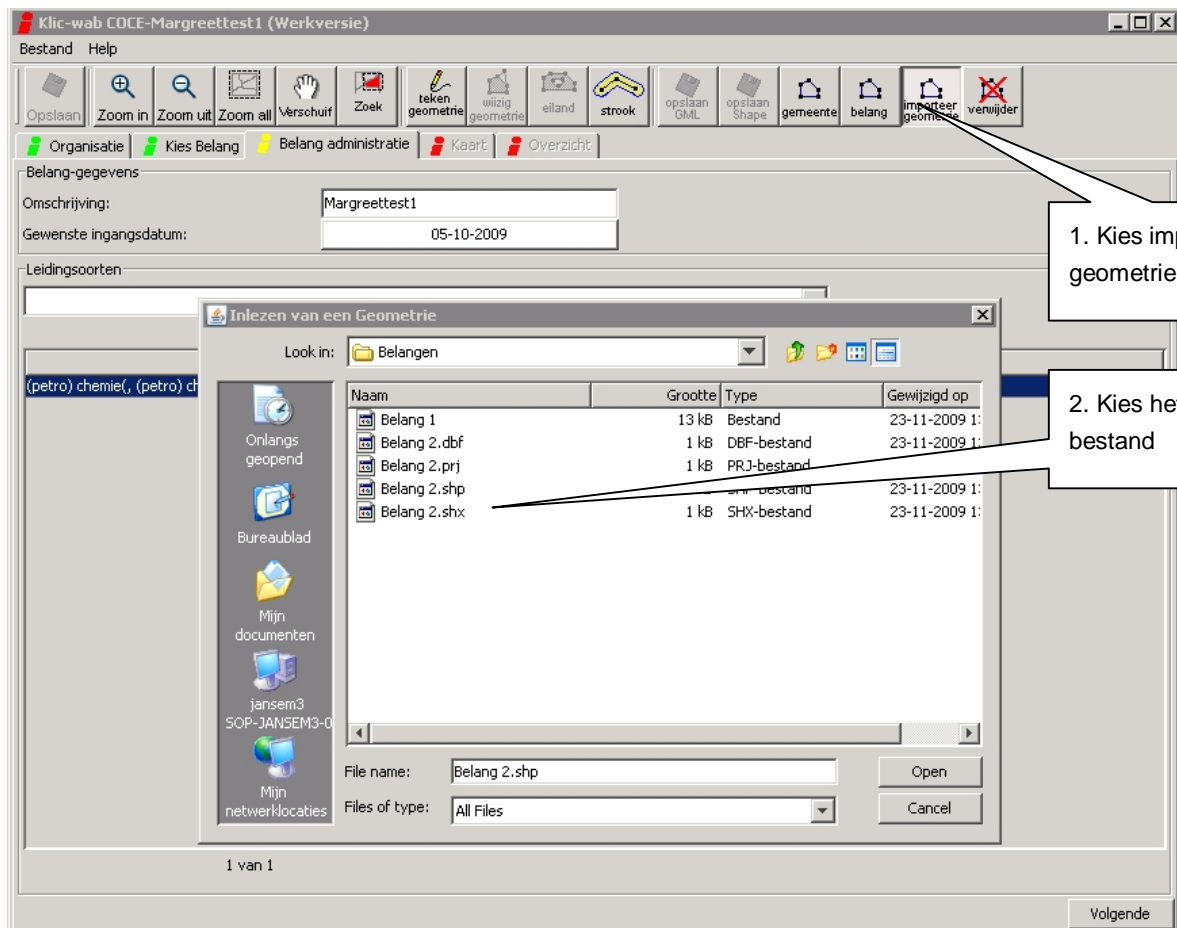
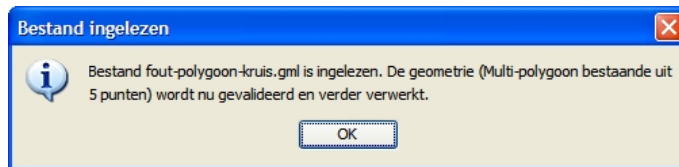
- Kies altijd eerst voor opslaan zodat het polygoon wordt gecontroleerd. Zo kunt u bij hergebruik geen foute polygoon importeren(1)
- Kies hierna voor opslaan GML of Shape (2)
- Nu kunt u naar uw eigen map navigeren en het bestand opslaan (3)



5.2 Importeren belang

Het importeren van een geometriebestand verloopt in de volgende stappen:

- Kies 'Importeer geometrie' (1)
- Navigeer naar de betreffende map en kies het juiste bestand (2)
- U krijgt een melding te zien met de gegevens van het bestand.
- De controle vindt plaats. Valideer geometrie.
- De onderstaande melding verschijnt op het scherm.



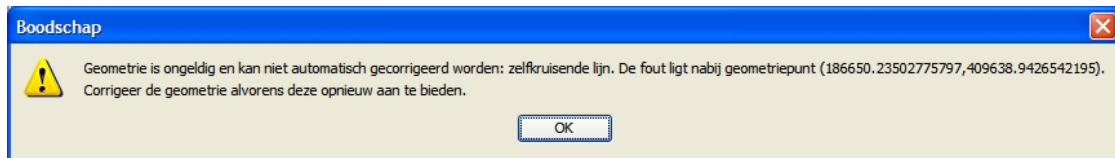


5.3 Ongeldige geometrie

Als bij het valideren blijkt dat een geometrie ongeldig is (na de eerste correctie poging) dan wordt dit in een popup aan de gebruiker teruggekoppeld:

“Geometrie is ongeldig en kan niet automatisch gecorrigeerd worden: *FOUTENLIJST*.
Corrigeer de geometrie alvorens deze opnieuw aan te bieden.”

waarbij *FOUTENLIJST* een opsomming is van de gevonden fouten (zie onderstaande lijst voor de definities). Als bekend is bij welk punt de fout optreedt dan wordt de X/Y-waarde van dat punt gemeld. Het volgende toont een voorbeeld foutmelding.



5.4 Lijst foutmeldingen

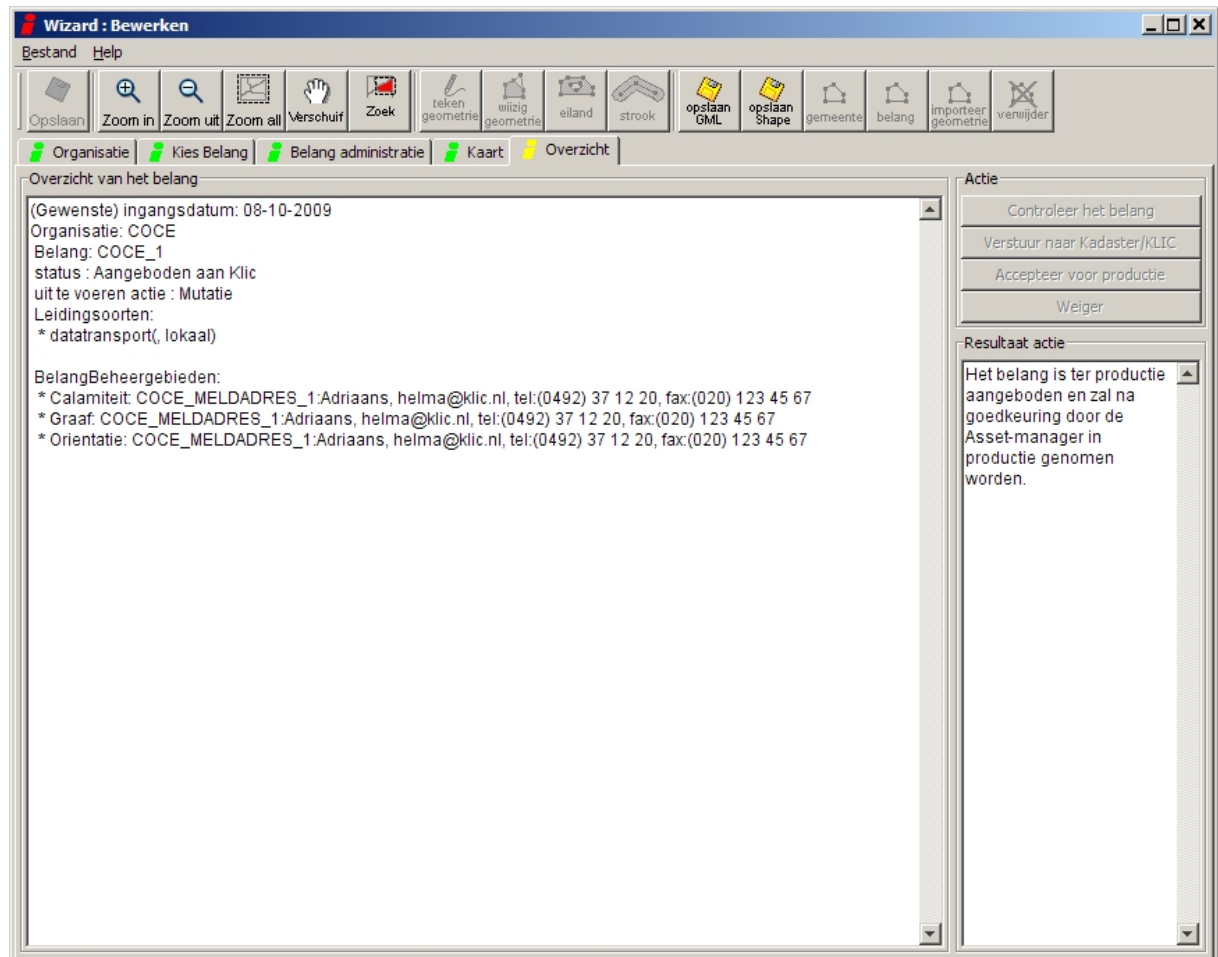
| Fout | Melding |
|-----------------------------------|---|
| Geometriesoort | Geometrie is van het type X. Alleen Polygoon en MultiPolygoon types worden ondersteund. |
| Lege geometrie | geometrie ontbreekt of is leeg |
| SRS | SRS is geen RD (EPSG:28992) |
| Ligging binnen extent | geometrie heeft een of meer punten die buiten het bereik liggen |
| Ongeldige coördinaat | geometrie bevat een ongeldig punt |
| Maximum aantal punten | geometrie bevat te veel punten |
| Minimum aantal punten | geometrie bevat te weinig punten |
| Reduceren precisie | geometrie heeft een punt met te veel decimalen |
| Verwijderen redundante punten | geometrie bevat een repeterend of samenvallend punt |
| Draairichting outer polygoonring | geometrie heeft een verkeerde oriëntatie |
| Draairichting inner polygoonring | geometrie heeft een verkeerde oriëntatie |
| Minimum aantal polygoonringen | Afkeuren als een polygoon geen buitenring heeft |
| Maximum aantal polygoonringen | Polygoon heeft N ringen. Het toegestane maximum is M . Corrigeer de geometrie alvorens deze opnieuw aan te bieden. |
| Toevoegen sluitpunt polygoonring | Polygoonring is niet gesloten |
| Zelfkruisende polygoonlijn | zelfkruisende lijn |
| Minimum aantal polygoonen | Afkeuren indien niet wordt voldaan |
| Maximum aantal polygoonen | Multipolygoon heeft N polygoonen. Het toegestane maximum is M . Corrigeer de geometrie alvorens deze opnieuw aan te bieden. |
| Identieke polygoonringen | geometrie bevat identieke ringen |
| Binnenring valt buiten buitenring | hole outside shell |
| Geneste binnenringen | geometrie heeft geneste gaten |
| 'Disconnected interior' | disconnected interior |
| Overige, onbekende fouten | onbekende fout |

6 Belang vrijgeven voor productie

6.1 Proces vrijgeven belang

Nadat de Asseteditor een belang heeft aangeboden aan het Kadaster, moet de Assetmanager inloggen in Klic-wab en deze mutatie goedkeuren.

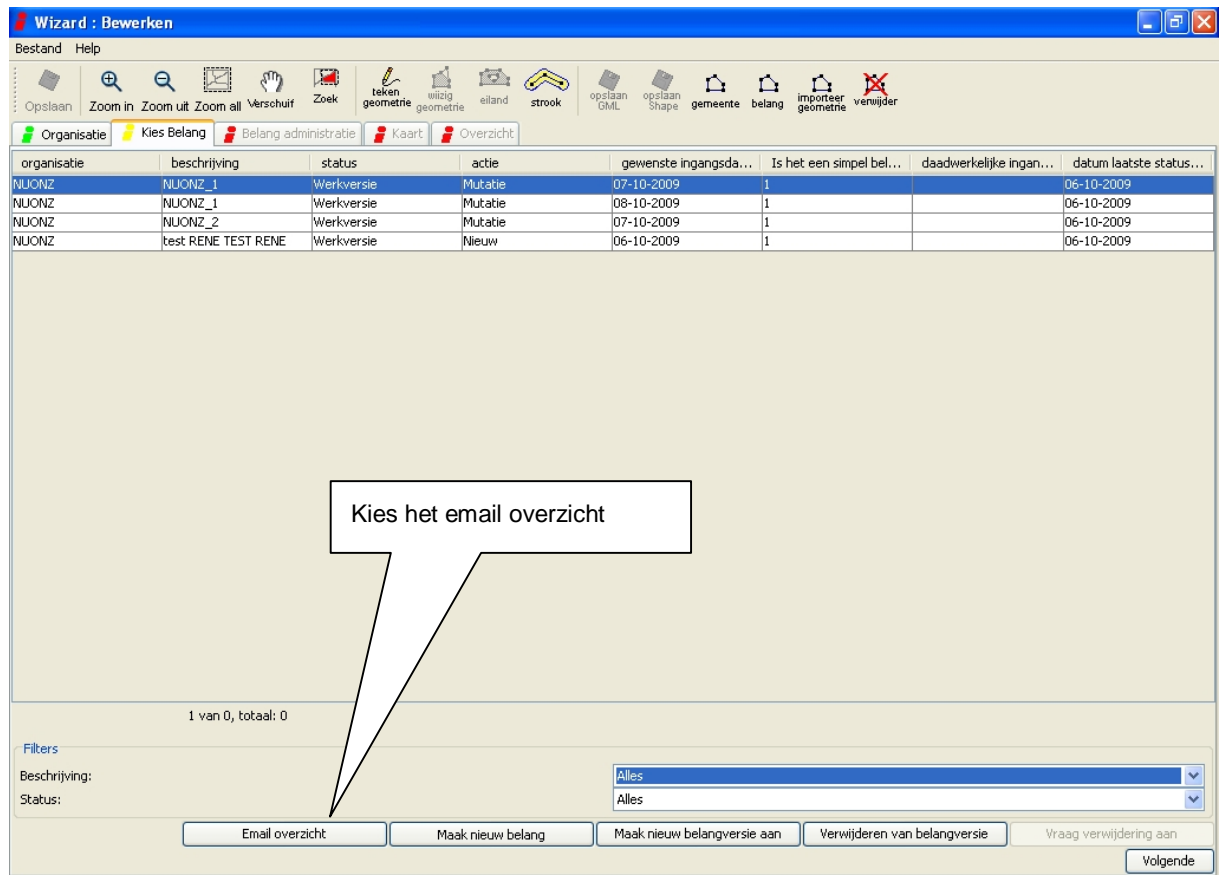
- Bij een aangeboden mutatie van de Asseteditor, ontvang de Assetmanager automatisch een mail ter akkoording van het belang. De Asseteditor ontvangt een kopie van deze mail.
- Als de Assetmanager niet binnen 5 dagen reageert door belang goed- of af te keuren stuurt het systeem de Assetmanager en cc Asseteditor nogmaals een e-mail met het verzoek om het belang goed- of af te keuren
- Als het belang in productie genomen wordt zal er ook een bevestiging per email aan de Assetmanager en cc Asseteditor gestuurd worden.



6.2 Aanvragen overzicht (PDF)

Op het tabblad "Kies belang" kunt u met de knop 'Email overzicht' een overzicht opvragen met alle belangen met de verschillende statuses.

Dit overzicht wordt dan per e-mail verstuurd.



Wizard : Bewerken

Bestand Help

Opslaan Zoom in Zoom uit Zoom all Verschuif Zoek teken geometrie wijzig geometrie eiland strook opslaan GML opslaan Shape gemeente belang importeer geometrie verwijder

Organisatie Kies Belang Belang administratie Kaart Overzicht

| organisatie | beschrijving | status | actie | gewenste ingangsda... | Is het een simpel bel... | daadwerkelijke ingan... | datum laatste status... |
|-------------|---------------------|------------|---------|-----------------------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|
| NUONZ | NUONZ_1 | Werkversie | Mutatie | 07-10-2009 | 1 | | 06-10-2009 |
| NUONZ | NUONZ_1 | Werkversie | Mutatie | 08-10-2009 | 1 | | 06-10-2009 |
| NUONZ | NUONZ_2 | Werkversie | Mutatie | 07-10-2009 | 1 | | 06-10-2009 |
| NUONZ | test RENE TEST RENE | Werkversie | Nieuw | 06-10-2009 | 1 | | 06-10-2009 |

1 van 0, totaal: 0

Filters

Beschrijving: Alles

Status: Alles

Email overzicht Maak nieuw belang Maak nieuw belangversie aan Verwijderen van belangversie Vraag verwijdering aan Volgende

Kies het email overzicht

De onderstaande melding verschijnt op het scherm.

